



CO
éditions
/ FANTASY

PAUL DUBREUIL

Chroniques de Diamanterre / Épisode 3

Le troisième
continent

Paul Dubreuil

Chroniques de Diamanterre – Épisode 3

Le troisième continent

Roman



Du même auteur, publié chez n'co éditions

Fantasy :

Chroniques de Diamanterre

- Épisode 1 : *Bienvenue dans le système (mars 2022)*
- Épisode 2 : *Le Roi-Druide (juillet 2022)*

Thrillers / Policier :

Sous influence (juin 2022)

Affaire de sang (janvier 2023)

Ailleurs...

Fantasy / Science-fiction :

Templier, le dernier gardien (Éditions Sydney Laurent)

Trilogie de l'expansion galactique :

- Tome 1 : *Le retour des Morbacks (Éditions Sydney Laurent)*
- Tome 2 : *Le secret des Oltaranns (Éditions Sydney Laurent)*
- Tome 3 : *Le gambit de l'empereur (Éditions Sydney Laurent)*

Des hamsters et des hommes (Éditions Sydney Laurent)

Trilogie des Stellarques :

- Tome 1 : *Exillium (Éditions de l'Arbre-Monde)*
- Tome 2 : *Résilience (Éditions de l'Arbre-Monde)*
- Tome 3 : *Machinations (Éditions de l'Arbre-Monde, à paraître)*

La deuxième vie de Benjamin Augrandpied (Éditions de l'Arbre-Monde)

Thrillers / Policier :

La mémoire en fusion (Éditions Saint-Honoré)

Les pourritures terrestres (Éditions Sydney Laurent)

De Profundis (Éditions Sydney Laurent)

Virusse (Éditions Sydney Laurent)

Le passé en abyme (Éditions Sydney Laurent)

Vous reprendrez bien des clams (Éditions de l'Arbre-Monde)

Sommaire

Résumé du premier épisode : Bienvenue dans le Système	6
Résumé du deuxième épisode : Le Roi-Druide.	8
Prologue	18
1 Penelope Lane Enfin réunis	23
2 Larry Porter Une quête peut en cacher une autre	30
3 Fenrir Quand t'es dans le désert, depuis trop longtemps...	39
4 Penelope Lane Mise au point	46
5 Fenrir Des Mérours d'eau douce? Vraiment?	53
6 Larry Porter J'ai ma prêtresse	58
7 Borgloïk Prise de contact	65
8 Fenrir Et maintenant, je fais quoi?	73
9 Penelope Tractations	81
10 Pendant ce temps, au Valhalla	87
11 Larry Porter Une simple question de mathématiques	91
12 Alysandra Préparatifs	99
13 Fenrir Ah, c'qu'on s'emmerle ici...	103
14 Penelope En route vers les glands et les nœuds	108
15 Larry Porter Fort Knox et son Boss	115
16 Fenrir Et mouette!	128
17 Penelope Lane Un nouveau chemin	132
18 Larry Porter Qu'est-ce qu'on va faire de lui?	140
19 Fenrir Une dette de sang, et peut-être plus...	156
20 Larry Porter C'est n'importe quoi, ce monde!	164
21 Wotan, au Valhalla Même un Dieu peut prier	173
22 Penelope Lane Tempête sous un crâne	175
23 Xanapeth Galanodel Ronger son frein, que faire d'autre?	183
24 Larry Porter Bande de glands!	186
25 Penelope Lane Mise au point	194
26 Larry Porter Grand Druide	201
27 Xanapeth Galanodel Un accord, vraiment?	209
28 Larry Porter Préparatifs	216
29 Penelope Lane Prêtresse	222
30 Un mariage impérial	228
Épilogue	235

Quelques citations d'amateurs de jeux de rôles :

*Pour être un chasseur de vampires,
il vaut mieux être pieux.*

Cette potion lui a décuplé les forces par douze.

*Maintenant qu'il est coupé en deux,
on peut vraiment dire que c'est un demi-Orc.*

Résumé du premier épisode : Bienvenue dans le Système

Lawrence (Larry) Porter, journaliste assez coté, ne s'intéresse pas qu'à son travail. Il aimerait bien que Penelope, un membre du club de spéléologie qu'il fréquente assidûment, le considère autrement que comme un ami. C'est la raison pour laquelle il a organisé une petite excursion non loin de Boston, où il réside, afin de tenter d'impressionner sa dulcinée en devenant. Le seul petit problème est que les Dieux du Valhalla, Wotan (alias Odin) en tête, ne l'entendent pas de cette oreille. Ils sont confrontés à un dilemme : laisser mourir deux mondes à court d'énergie cosmique (la Terre et Diamantis), ou bien les fusionner en espérant un nouveau départ. Wotan choisit la deuxième solution et place la majorité de la population des deux planètes en stase dans un plan spatial différent. Puis il sélectionne un pivot, un personnage qu'il juge prometteur pour rétablir la situation et placer ce nouveau monde sur de bons rails. Et c'est Larry qui est choisi.

D'une seconde à l'autre, il se retrouve seul dans un environnement qu'il ne reconnaît pas, où la magie fonctionne et où il va devoir se comporter comme s'il était le personnage d'un jeu de rôles. Heureusement pour lui, il bénéficie de l'aide d'un mentor, un Succube nommé Affibistala Nécrotica (Fibby).

Au fil de ses nombreuses rencontres, Larry s'allie au peuple des Nains. Il forme également une équipe avec la fille du chef du village (Ygrid Poilenfeu), un Berserker (Alfrydd Cassecailloux), un Gnome (Poopyarse) et un demi-Elfe (Asclépias).

Sa première quête lui permet d'entrer en possession d'un œuf d'oiseau Roc. Le poussin est baptisé Caliméro et un lien indestructible se crée entre eux, à la fin du premier épisode.

En purgeant de vieilles ruines proches du village de tous les morts-vivants qu'elles contenaient, il devient le premier châtelain de ce nouveau monde qu'il baptise Diamanterre. Son statut passe rapidement à celui de souverain, puisqu'en améliorant le donjon situé sous les ruines, il entre en possession d'un domaine plus vaste que l'Oklahoma.

Wotan décide alors de réinjecter une importante population sur cette nouvelle planète, un peu pour aider Larry en mettant plus de monde à sa disposition, un peu aussi pour le tester. Les heureux élus se dirigent tous vers Larry, comme aimantés par sa présence. La population autour de Bordogton, le village des Nains, et Château Porter commence alors à augmenter.

Pendant ce temps, Loge (Loki, fils d'Odin) a envoyé son propre fils Fenrir pour mettre des bâtons dans les roues de Wotan. Fenrir rencontre Melissa, une Elfe Noire, et ses deux enfants. Melissa vient de perdre son époux. Il les raccompagne jusqu'à une cité souterraine dirigée par Alysandra, la reine d'une colonie de Drows (autre nom des Elfes Noirs). Alysandra les accueille avant de charger Fenrir d'une quête : aller voler l'œuf de Fafnir, un grand dragon noir. Fenrir s'acquitte de cette tâche et finit par s'allier à Alysandra dont il devient le consort. Tous deux vont alors tenter de rallier les autres cités de Drows sous leur unique bannière. L'œuf finit par éclore, donnant naissance à un dragon doré, une femelle.

Il reste encore beaucoup de travail pour Larry, principalement au sujet d'une prophétie dont il est le centre. Il doit encore s'allier aux Elfes et aux Peuples du Ciel (Rocs, Griffons et Dragons). Et il doit le faire en moins de deux ans, car c'est la durée maximum de la période de stabilisation imposée par les Dieux. Au-delà de

cette limite, d'autres peuples galactiques viendront tenter de s'approprier une partie de Diamanterre.

À la fin du premier épisode, Larry vit dans son château en (galante) compagnie de Fibby qui a pris forme (substantielle et pulpeuse) lorsqu'il a atteint le niveau trente.

Seulement voilà, tout ne fait que commencer pour lui : il lui faut accomplir les quêtes inachevées. Et puis quelque part, Penelope vient de refaire surface, ce qu'il ignore. Sans compter qu'il ignore également que Loge entend bien ruiner tous ses efforts d'unification de Diamanterre.

Résumé du deuxième épisode : Le Roi-Druide.

Penelope vient de refaire surface dans la maison d'un Ogre végétarien, Yaketiyaq, qui voit en elle quelqu'un d'important et décide de l'aider à retrouver Larry. Lui-même a perdu toute sa famille et compte se mettre au service de son nouveau souverain. Il espère ainsi que celui-ci l'aidera à les retrouver. Tous deux se mettent donc en route pour aller jusqu'à Château Porter qui se trouve totalement à l'opposé du royaume contrôlé, en principe, par Larry.

En chemin, ils améliorent leurs niveaux au travers de nombreux combats. Au cours de leur voyage, ils croisent le chemin d'une Elfe, Idril Elantari, qui s'est échappée d'une prison des Duergars (Nains Gris) qui l'avaient enlevée sur les ordres d'Elmaer Petsandoral, un rival de son père qu'il a fait assassiner. Ils éliminent ensuite un groupe de Nains appartenant à une secte de chasseurs de têtes recrutés par le même Elmaer quand il a appris

l'évasion d'Idril. Ils en épargnent un, Ulnor Badbreath, qui se joint à eux estimant qu'il a une dette de sang envers eux. Lui seul est capable de prouver l'implication d'Elmaer dans l'enlèvement d'Idril grâce à un tatouage qu'il porte au bras. En atteignant le niveau 20, Penelope peut enfin décider de sa classe et choisit de devenir une prêtresse d'Hela. Le petit groupe finit par arriver à Briseroc, capitale du clan Nain des Cassecailloux, et Penelope peut enfin retrouver Larry.

Pendant ce temps, Larry...

... ne chôme pas. Il poursuit sa quête de l'unification qui passe par obtenir l'acceptation de trois clans Nains majeurs. Les Cassecailloux en font partie. Il se met donc en route pour Briseroc afin de se présenter au chef du clan dont Alfrydd fait partie. Leur itinéraire passe par un village de Gnomes qu'ils trouvent déserté. Tous leurs habitants ont été enlevés par des Kobolds qui les ont réduits en esclavage pour travailler dans leur mine, non loin de là. Après avoir éliminé la menace qu'ils représentent et libéré les prisonniers, il transforme le village en poste avancé de Château Porter avant de reprendre sa route en direction des Montagnes Rouges et de Briseroc, qui se trouve de l'autre côté.

En empruntant les tunnels souterrains, ils doivent éliminer une invasion de Gobelins qui a été ralentie par les défenseurs de Briseroc. Le frère d'Alfrydd est tué au cours du dernier combat, mais Fibby parvient à le ressusciter. Tous apprennent alors que le Nain de leur Fine Équipe est en réalité l'héritier du trône du clan, mais qu'il a renoncé à son titre au profit de son plus jeune frère. Fibby qui appartenait à Wotan en raison de son dernier et unique échec en tant que mentor, est finalement libérée par celui-ci, en partie parce qu'elle est enceinte de Larry, mais aussi grâce à l'intervention insistante d'Hela, la fille de Wotan, auprès de son père.

Ils parviennent de l'autre côté des Montagnes Rouges et y retrouvent Caliméro en compagnie de son oncle qui n'est autre que le roi des Rocs. Ce dernier prête allégeance à Larry pour le remercier d'avoir pris soin de l'œuf et de s'être lié à l'oisillon. Tous parviennent enfin à Briseroc. Le vieux roi, fatigué, est bien content de transférer son fardeau sur les épaules de Larry qui n'a plus alors qu'un clan à convaincre, sans compter les Elfes, les Dragons et les Griffons. C'est à ce moment que Penelope refait son apparition dans la vie, déjà compliquée, de Larry.

Pendant ce temps, sous terre...

... Fenrir ne chôme pas non plus. Alysandra, sa reine Drow (Elfe Noir) l'envoie en mission pour tenter de recruter sa cousine, Alanna. Cette dernière demande à Fenrir de faire ses preuves en lui demandant de mettre fin aux attaques sur ses convois de ravitaillement de la part d'un clan de Duergars mené par Kodiak Bigbear. Celui-ci accepte de le rencontrer pour lui montrer que son peuple est en train de mourir de faim. Fenrir parvient à le convaincre de parler avec Alanna. Elle est touchée par la détresse des Nains Gris et les deux dirigeants parviennent à un accord, la reine acceptant de fournir au clan de Kodiak la nourriture nécessaire à son peuple. Dans la foulée, elle prête allégeance à Alysandra dont elle devient la vassale. Dans l'esprit de Fenrir, cette alliance entre les Duergars et les Drows n'est que le début d'une campagne visant à conquérir une partie de la surface de Diamanterre avant la fin de la période de stabilisation.

Et enfin, pendant ce temps...

... l'Orc Marchand Borgloik arrive en orbite autour de la planète, en vue de rencontrer Larry pour un premier contact qu'il espère lucratif.

Statut : Lawrence (Larry) Porter, Humain. Roi

Niveau 37	Classe : Druide
Santé : 245/245	Mana : 204/204

Caractéristiques

Force : 46	Endurance : 45	Vitesse : 21 (+6) (+5)	Dextérité : 25 (+5)
Intelligence : 45	Sagesse : 51	Chance : 20	

Zéro point non attribué

Compétences	Casse-tête : maître Hache : basique Épée : basique Furtivité : maître
Affinités	Terre
Indice de notoriété auprès des Nains	Vénééré
Indice de notoriété auprès des Gnomes	Adulé
Indice de notoriété auprès des Rocs	Amical
Quêtes en cours	Aider à l'accomplissement de la prophétie de l'unification ; nouvelle quête : faire évoluer le lien créé avec l'oiseau et superviser la croissance de votre autre
Quêtes accomplies	Tuer un Dindon ; éliminer tous les Loups Loqueteux ; purger les vieilles ruines près du village ; faire éclore un œuf de Roc et se lier à l'oiseau ; trouver la mine des Kobolds et voir s'il y a des survivants de leur attaque ; si vous découvrez des survivants, libérez-les et éliminez la menace que les Kobolds font peser sur la région

Statut : Penelope Lane. Humaine

Niveau 22	Classe : prêtresse d'Hela		
Santé : 170/170	Mana : 159/159		
Caractéristiques			
Force : 40 (+4)	Endurance : 38 (+4)	Vitesse : 19 (+4) (+6)	Dextérité : 20 (+4)
Intelligence : 38 (+4)	Sagesse : 17 (+4)	Chance : 15 (+4)	
Zéro point non attribué			
Compétences	Dague : maître Pieu : expert Bouclier : expert Navigation : basique Pêche : basique Furtivité : basique		
Affinités	Lumière		
Indice de notoriété auprès des Ogres		Amical	
Indice de notoriété auprès des Gnomes		Indifférent	
Quêtes en cours	Aucune		
Quêtes accomplies	Atteindre le niveau 5 ; rejoindre Larry Porter 1 ^{er} dans les trois mois		

**Statut : Affibistala (Fibby) Nérotica, Succube,
mentor, Première Concubine**

Niveau 35	Classe : Enchanteresse		
Santé : 225/225	Mana : 222/222		
Caractéristiques			
Force : 30	Endurance : 45	Vitesse : 22	Dextérité : 31
Intelligence : 51	Sagesse : 38	Chance : 22	

Zéro point non attribué	
Compétences	Dague : expert Bâton : expert Furtivité : expert
Affinités	Air, eau, feu, lumière, terre
Indice de notoriété auprès des Nains	Vénééré
Indice de notoriété auprès des Gnomes	Adulé
Quêtes en cours	Aider Lawrence Porter dans toutes ses quêtes et le conseiller
Quêtes accomplies	Tuer un Dindon ; éliminer tous les Loups Loqueteux; purger les vieilles ruines près du village ; faire éclore un œuf de Roc ; trouver la mine des Kobolds et voir s'il y a des survivants de leur attaque ; si vous découvrez des survivants, libérez-les et éliminez la menace que les Kobolds font peser sur la région

Statut : Fenrir, Métamorphe

Niveau 25	Classe : Sombremage
Santé : 195/195	Mana : 140/140

Caractéristiques

Force : 30	Endurance : 35	Vitesse : 40	Dextérité : 25
Intelligence : 36	Sagesse : 17	Chance : 16	

Zéro point non attribué

Compétences	Hurllement glacial : basique (capacité à pousser un cri qui immobilise ses proies en les figeant de terreur). La durée de la paralysie est fonction du niveau Dague : expert
Affinités	Mort, obscurité

Indice de notoriété auprès des Drows	Respecté
Quêtes en cours	Aider Alysandra à unifier les Drows sous sa bannière ; recueillir la bénédiction de Lolth
Quêtes accomplies	Retrouver le mari de Mélissa et le lui ramener mort ou vivant ; rapporter l'œuf de Fafnir à Alysandra et l'aider à le faire éclore ; trouver la raison pour laquelle les caravanes d'Alanna sont attaquées et y mettre un terme

Personnages principaux :

À Bordoghton, village nain :

Bordogg Poilenfeu : chef du village et du clan

Ygrid Poilenfeu : fille de Bordogg, membre de la Fine Équipe.

Guerrière

Alfrydd Cassecailloux : époux d'Ygrid, membre de la Fine Équipe.

Berserker et tank

Poopyarse : Gnome soigneur, membre de la Fine Équipe.

Asclépias : Demi-Elfe, membre de la Fine Équipe. Ranger

À Château Porter :

Lawrence (Larry) Porter : Humain, roi, leader de la Fine Équipe.

Druide

Affibistala Nérotica : Succube, concubine et mentor de Larry.

Membre de la Fine Équipe. Enchanteresse.

Caliméro : oiseau-Roc du Tonnerre nouveau-né. Lié à Larry.

Carson : cœur de donjon et majordome de Château Porter.

Altir Grandgosier : Nain. Ancien aubergiste de Bordoghton maintenant en charge des cuisines de Château Porter.

Kalbert Piedsvelus : Nain. Ancien capitaine, devenu commandant de la garnison de Château Porter.

Jon Poussin : Humain. Sergent-chef, ami de Kalbert. En charge de la formation et de l'entraînement des nouvelles recrues.

Membres du Valhalla :

Wotan (Odin) : président du conseil d'administration des Dieux.

Hela : fille d'Odin

Loge (Loki) : fils d'Odin

Fenrir : Métamorphe, fils de Loge. Ce dernier l'a envoyé sur Diamanterre pour entraver les projets d'Odin.

Autres personnages :

Alysandra : reine Drow (Elfes Noirs) d'Ygg-Shal. Elle a accepté Fenrir comme consort.

Alanna : reine Drow de Golarion, cousine d'Alysandra.

Kodiak Bigbear : chef de clan Duergar (Nains Gris). En conflit avec Alanna.

Borgloïk : marchand. Orc

Xanapeth Galanodel : Haut-Elfe. Veut se racheter auprès d'Erzë-bulle Kalamitt, son empereur.

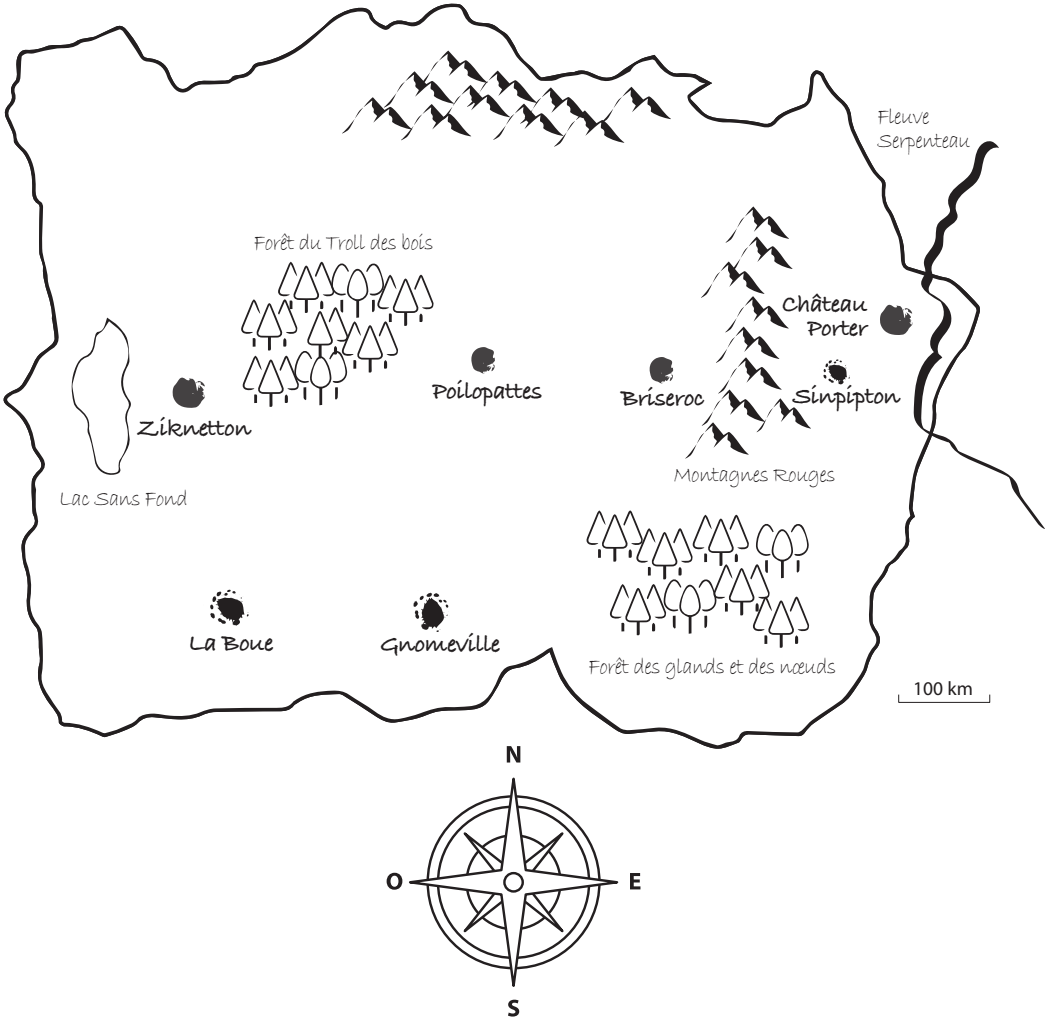
Yaketiyak : Ogre accueillant Penelope Lane lors de la réinsertion de cette dernière sur Diamanterre.

Penelope Lane : Humaine, amie de Larry.

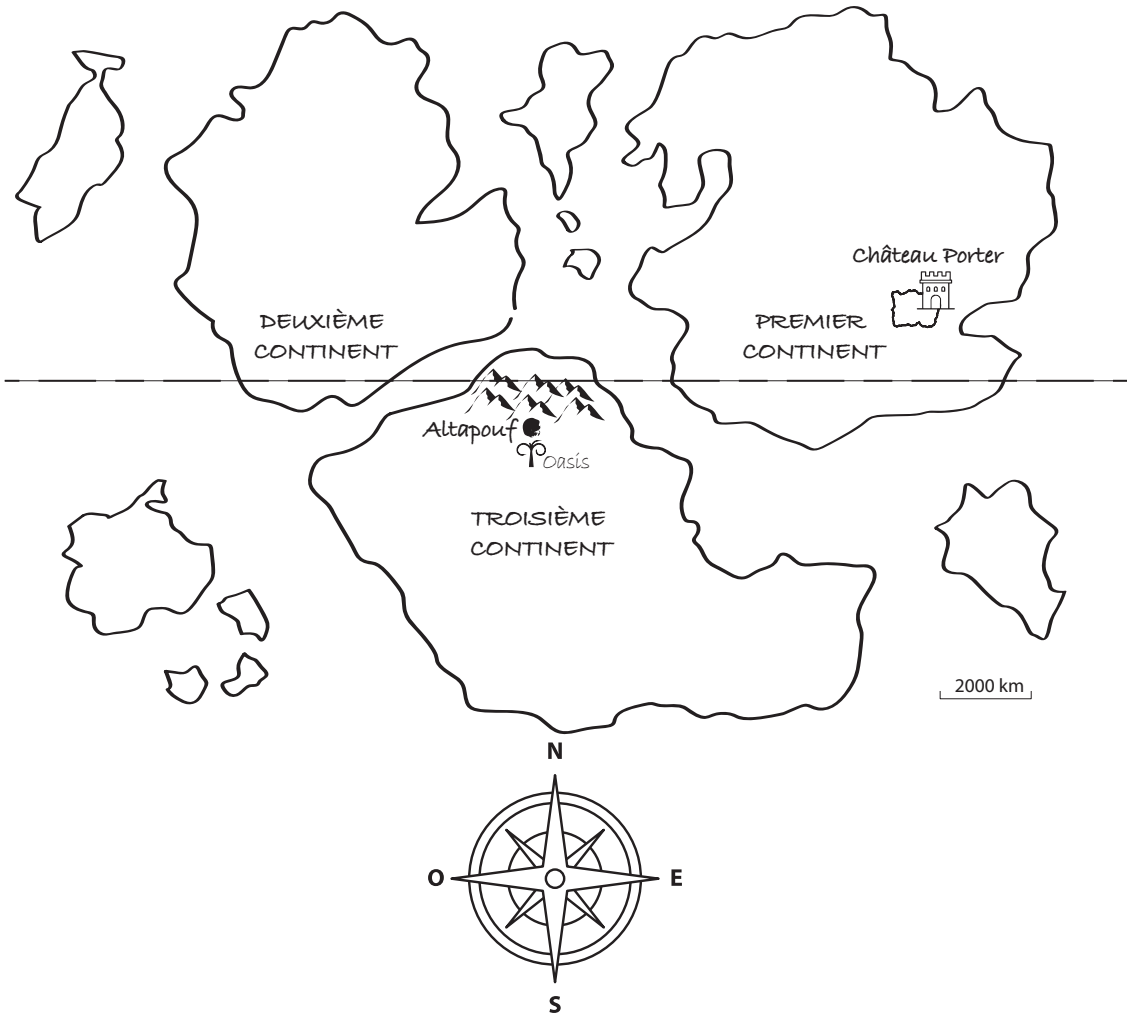
Idril Elantari : Elfe recueillie par Yaketiyak et Penelope.

Urnoł Badbreath : Nain chargé de capturer Idril Elantari.

Royaume de Larry



Diamanterre



Prologue

Le vaisseau de Xanapeth Galanodel est enfin reparti après avoir subi un certain nombre de réparations et de réglages. Il continue à maudire ce mauvais sort qui semble s'acharner sur tout ce qu'il entreprend depuis pas mal de temps. À commencer par ces retards multiples causés par la paperasserie de ces goûtus ronds de cuir du Système. Et, cerise sur le gâteau, il vient de recevoir une communication hyperspatiale de la part de ses employés : il semblerait que la « perte » de ses documents officiels ait été plus ou moins provoquée. Par qui ? Il n'en est pas certain. Cela peut être un de ses concurrents d'un autre clan, ou peut-être même un membre du sien, ou quelqu'un d'autre. Il pense ici à cet emboisé de Borgloïk qui doit déjà être là-bas. Il n'a jamais pu supporter les Orcs et leurs grands airs de sainte-nitouche. Honorables, les Orcs ? Il demande à voir. Il faut dire que ce n'est pas un trait auquel il est accoutumé chez les Hauts-Elfes, et lui-même ne déroge pas à la règle, accoutumé qu'il est aux croche-pieds et aux coups en douce. Mais, si c'est une chose que de les dispenser soi-même, c'en est une tout autre que d'en être la victime.

Cela dit, dans l'état actuel des choses, il n'a pas vraiment le choix. Il a déjà pris bien trop de retard et il doit absolument contacter ce

petit roitelet, ce... Larry Porter. Il est primordial d'aboutir avec lui à un protocole d'accord pour permettre à son souverain d'établir une tête de pont sur ce nouveau monde. Pacifiquement pour commencer, parce qu'il connaît parfaitement Erzébulle Kalamitt. Ce dernier ne s'en tiendra pas là : s'il perçoit la moindre faiblesse chez cet Humain, il ne laissera pas passer l'occasion de l'écraser comme la vermine qu'il est. Xanapeth est assez d'accord avec cette approche. Un Humain ! Quelle horreur !



Topaze a grandi. Le petit Dragon doré n'est plus si petit que cela, avec une envergure atteignant presque dix mètres. Épaule contre épaule, Fenrir et Alysandra contemplent la jeune femelle du haut des remparts d'Ygg-Shal alors qu'elle tournoie au-dessus de leurs têtes. Le Métamorphe apprécie la proximité. Après tout, l'expression « repos du guerrier » n'a pas été inventée pour rien, même s'il la juge assez inappropriée en ce qui le concerne. Guerrier, il trouve cela cohérent, jugeant que l'appellation le définit plutôt bien, mais c'est sur le terme « repos » qu'il tique. Ou alors il n'en a pas tout à fait compris la définition.

Toujours est-il qu'il a un peu des fourmis dans les jambes, d'autant qu'il a une quête à accomplir pour Alanna. Enfin, pas vraiment pour elle, mais il doit obtenir la bénédiction de Lolth, la Déesse-Araignée. Cela ne coûte pas grand-chose, du moins l'espère-t-il, mais il n'a pas encore eu vraiment le temps de le faire. En compagnie de Kodiak, Alanna est venue avec lui pour se soumettre à sa cousine. L'alliance est scellée, mais il aurait été imaginable, pour des raisons de protocole, que ce soit Alysandra qui se déplace. Et maintenant, il ne tient plus en place. Il doit absolument retourner à Golarion. Alanna l'y accompagnera au temple de Lolth dont elle est la Grande Prêtresse. Le rituel sera prêt, il n'y aura plus qu'à, comme on dit. Fenrir n'a aucune idée de la sauce à

laquelle il va être mangé, mais il ne s'en fait pas particulièrement. Il est même plutôt excité par la nouveauté. Les Dieux du Valhalla sont assez ennuyeux et très prévisibles. Il trouve qu'il y a quelque chose de rafraîchissant dans cette situation inattendue. Pour un peu, il en remercierait presque son paternel. Presque...

— Tu me sembles perturbé, Fenrir.

— Pas le moins du monde, ma Reine.

— Tu mens. Je peux sentir ton trouble.

— C'est toi qui me troubles, ma Reine.

Elle part d'un rire de gorge.

— Tu devrais apprendre à mieux mentir, fils de Loge. Mais je te remercie du compliment. Maintenant, dis-moi ce qui te tracasse.

Le ton a changé. Il est devenu plus ferme, impérieux, même.

— On ne peut rien te cacher, ma Reine. Je ne suis pas inquiet, juste curieux. Il va me falloir retourner à Golarion pour chercher le soutien de Lolth. Nous en aurons besoin pour les campagnes à venir. Mais je me demande ce qu'elle va exiger en retour.

— Tu le verras bien. Ne peux-tu pas rester ici un peu plus longtemps ?

— Bien sûr, ma Reine. Alanna et Kodiak ne seront pas arrivés à Golarion avant trois jours. Il me faut moitié moins de temps pour y parvenir sous mon... autre forme. Je ne suis pas si pressé.

— Bien. Je te retrouve dans mes appartements.

C'est le moment que Topaze choisit pour revenir se percher sur la muraille, une grosse Croquenpatte entre les dents. Elle donne l'impression de sourire. Alysandra s'en approche d'une démarche ondoyante, plongeant ses yeux sombres dans l'ambance de ceux de la jeune Dragonne. Toutes deux restent ainsi de longues minutes, comme en transe, la Drow une main posée sur le mufler de Topaze qui n'a fait qu'une bouchée de l'araignée. Fenrir est comme hypnotisé par le spectacle de ces deux prédateurs si différents l'un de l'autre, mais malgré tout liés par une connexion indéfectible, sauf

dans la mort. Il ne peut s'empêcher de ressentir un petit pincement d'envie.

Il pousse un long soupir avant d'entreprendre la descente des marches étroites et inégales qui mènent au pied des remparts. Il a assez traîné : demain il part pour Golarion et le temple de Lolth. Ensuite, il verra. Il ressent une envie subite de quitter ce lieu... demain. Il s'en ira demain, ou le jour suivant, mais pas plus tard.



Garogoril entre sans frapper dans la cabine de Borgloïk. Sans un mot, il lui tend un cristal pyramidal d'un noir luisant et un petit boîtier de la même couleur dont une des faces est creusée d'un orifice destiné à recevoir la gemme.

S'il avait des sourcils, Borgloïk en lèverait un. En l'occurrence, il se contente de fixer son ami d'un air interrogateur. Ce dernier comprend la question muette.

— La carte de Diamanterre et le lecteur de cristal-mémoire. Je ne pense pas qu'ils en disposent d'un, en bas.

— Ce... Carson a-t-il confirmé que nous pouvions atterrir ?

— Oui Borg. Mais le roi n'est pas dans ses murs, actuellement. L'IA¹ m'a confirmé son retour pour demain et l'a prévenu. Il nous a indiqué un endroit où poser la navette à l'extérieur des remparts. Faut-il prévoir une escorte de Marines ?

— Surtout pas ! Je ne veux pas envoyer le mauvais message. Et de toute façon, ils ne seraient d'aucune utilité puisqu'ils seraient contraints de rester dans le véhicule. Moi seul ai le droit de poser le pied sur le sol de Diamanterre avant la fin de la stabilisation.

— Sauf si tu es attaqué.

1 Intelligence Artificielle. Un cœur de donjon en est une.

— Sauf dans ce cas, oui. Mais ce Carson m’a paru fort urbain, et je sais me défendre, ne t’en fais pas. Non, ce coup-ci, ce sera juste le pilote et moi. Je te remercie, mon ami.

— Comme tu veux. Je ne te ferai pas changer d’avis, n’est-ce pas ?

— Tu me connais trop bien, mon Garo.

— Alors, la navette t’attend dans la soute numéro 1.

— Parfait. Mais nous avons le temps de nous en jeter un ou deux derrière le gosier, ne penses-tu pas ? Xanapeth est encore loin derrière nous...

Il fait suivre le dernier commentaire d’un rire qui part de son abdomen proéminent, avant de se diriger vers son cabinet à liqueurs.



Loge est dans une rage folle. Pour un peu, il en fracasserait son lorgnoscope ! Des semaines, des mois même, et cet enchifrené de bouillon de mouette de Fenrir ne lui a toujours pas adressé le moindre message ! Son propre fils ! Il en trépignerait de rage s’il ne tenait pas à conserver un minimum de dignité, d’autant plus qu’il est persuadé d’avoir repéré quelques lumox² récents. Chaque appareil possède une signature énergétique qui lui est propre et c’est ce qui les rend parfois détectables. Hela ou Wotan doivent être en train de l’espionner. Peut-être même les deux, d’ailleurs. Se reprenant, il éteint le lorgnoscope qui de toute façon ne lui est d’aucune utilité pour l’instant, et s’éloigne en direction de son harem à grands pas. Il se sent noué tout à coup.

2 Petit appareil microscopique et semi-autonome jouant le rôle de caméra-espionne au Valhalla.



CO

éditions

/ ROMAN

/ PULP

/ COURT

s.f./fantasy, polar/noir,
littérature classique...

Proposez vos manuscrits

www.nco-editions.fr

Chroniques de Diamanterre – Épisode 3

Le troisième continent

Paul Dubreuil

Version gratuite - Ne peut être vendu

Image de couverture : JYG

Crédit photo : Adobestock

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

© n'co éditions

3, rue de la Charité - 38200 Vienne

nco-editions.fr